Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 19:26

Link do produktu: https://www.cybersklep.pro/asus-geforce-rtx-5080-prime-oc-16gb-dlss-5-p-58249.html

ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC 16GB DLSS 5

Cena brutto	**9 659 zł**
Cena netto	**7 853 zł**
Cena poprzednia	**~~11 591 zł~~**
Dostępność	**Niedostępny**
Czas wysyłki	**2 Dni**
Kod producenta	**PRIME-RTX5080-O16G**
Kod EAN	**4711387837788**
Producent	**Asus**

Opis produktu

ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC 16GB DLSS 5

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **30.6 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Asus**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Kolor obudowy: **czarny**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Liczba zajmowanych slotów: **2.5**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2685 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Producent: **Asus**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **960 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12.6 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **5 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **Asus ASUS COMPUTER GmbH HARKORT STR. 21-23 40880 RATINGEN Niemcy DE Email: https://www.asus.com/support/Product/ContactUs/Services/questionform/?lang=en&utm_source**

=asus-qr&utm

Przekrocz próg nowej generacji doznań wizualnych, gdzie fotorealizm i ekstremalna płynność stają się standardem. Karta graficzna ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC w swoim minimalistycznym, czarnym wydaniu to nie tylko komponent – to klucz do światów, które dotąd istniały jedynie w sferze wyobraźni. Stworzona dla entuzjastów, którzy nie akceptują kompromisów, dostarcza moc zdolną do obsługi najbardziej wymagających gier i aplikacji kreatywnych, otwierając przed Tobą zupełnie nowe horyzonty wirtualnej rzeczywistości.

Moc, która przekracza granice wyobraźni
Doświadczysz bezprecedensowej szybkości i responsywności w każdym tytule. Potężny chipset GeForce RTX 5080, wspierany przez armię 10752 rdzeni CUDA, bez wysiłku radzi sobie z grami w rozdzielczości 4K przy maksymalnych ustawieniach graficznych. Taktowanie rdzenia sięgające 2685 MHz w trybie OC uwalnia dodatkową wydajność w kluczowych momentach, dając Ci odczuwalną przewagę w dynamicznych strzelankach i gwarantując kinową płynność w rozbudowanych grach RPG. To siła, która pozwala grać tak, jak zaplanowali to twórcy.

Pamięć GDDR7 dla światów bez kompromisów
Zobaczysz każdy, nawet najdrobniejszy detal tekstur bez obaw o spadki płynności. Aż 16 GB ultraszybkiej pamięci VRAM typu GDDR7 to przestrzeń, która pozwala na błyskawiczne wczytywanie ogromnych map i modeli w najwyższej jakości. Dzięki 256-bitowej szynie danych i przepustowości 960 GB/s, karta graficzna eliminuje wąskie gardła, co odczujesz jako idealnie gładką animację nawet w najbardziej chaotycznych scenach. Dla twórców treści oznacza to swobodną pracę z materiałami 8K i złożonymi projektami 3D.

Ray tracing i DLSS 4 – realizm napędzany sztuczną inteligencją
Zanurzysz się w światach ożywionych przez realistyczne światło, cienie i odbicia. Technologia śledzenia promieni (Ray Tracing) nowej generacji symuluje fizyczne zachowanie światła, przekształcając każdą scenę w wizualne arcydzieło. Gdy liczy się każda klatka, z pomocą przychodzi rewolucyjna technologia NVIDIA DLSS 4, która wykorzystuje sztuczną inteligencję do inteligentnego skalowania obrazu, wielokrotnie zwiększając liczbę FPS przy zachowaniu krystalicznej ostrości. Zyskujesz płynność pozwalającą na grę z włączonym ray tracingiem na najwyższym poziomie.

Chłodzenie PRIME dla szczytowej wydajności
Zachowasz pełną stabilność nawet podczas najdłuższych i najbardziej intensywnych sesji gamingowych. Zaawansowany, trzywentylatorowy system chłodzenia karty ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC efektywnie rozprasza ciepło, utrzymując niskie temperatury kluczowych komponentów. To przekłada się na zdolność karty do utrzymywania wysokich taktowań przez długi czas, co jest fundamentem niezawodnej wydajności. Przemyślana konstrukcja radiatora i wentylatorów zapewnia optymalny przepływ powietrza, łącząc skuteczność z kulturą pracy.

Centrum kreatywności i rozrywki
Zyskujesz narzędzie, które przyspieszy nie tylko gry, ale i Twoją pracę twórczą. Dzięki platformie NVIDIA Studio i dedykowanym sterownikom, renderowanie w programach graficznych, montaż wideo i praca z modelami AI stają się znacznie szybsze. Trzy złącza DisplayPort oraz port HDMI pozwalają na stworzenie rozbudowanego stanowiska z wieloma monitorami, idealnego do streamingu i multitaskingu. Wsparcie dla kodera AV1 to także ukłon w stronę streamerów, pozwalający na transmisję w wysokiej jakości przy mniejszym obciążeniu łącza.

Potęga karty graficznej ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC
Wybierasz wydajność, która sprosta wyzwaniom przyszłości. Karta graficzna ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC to inwestycja w najwyższej jakości doznania, niezależnie od tego, czy jesteś zapalonym graczem, twórcą treści, czy entuzjastą nowych technologii. Solidna konstrukcja, wydajne chłodzenie i potężna specyfikacja, zamknięte w stonowanej, czarnej obudowie, czynią z niej wszechstronny komponent, gotowy na nadchodzące lata wirtualnej ewolucji. To Twój bilet do świata, w którym ograniczenia technologiczne przestają istnieć.

RTX. It’s On.
RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój z systemem .

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

ASUS GeForce RTX 5080 PRIME OC 16GB DLSS 5