Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 19:26

Link do produktu: https://www.cybersklep.pro/asus-geforce-rtx-5080-rog-astral-oc-16gb-dlss-4-p-51366.html



ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC 16GB DLSS 4

Cena brutto	**9 155 zł**
Cena netto	**7 443 zł**
Cena poprzednia	**~~10 986 zł~~**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**2 Dni**
Kod producenta	**ROG-ASTRAL-RTX5080-O16G-GAMING**
Kod EAN	**4711387837917**
Producent	**Asus**

Opis produktu

ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC 16GB DLSS 4

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **35.8 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Asus**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Kolor obudowy: **czarny**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **4 szt.**
- Liczba zajmowanych slotów: **3.8**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2790 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **Asus**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **960 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **2 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **14.9 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **7.6 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**

- Nazwa producenta / importera: **Asus ASUS COMPUTER GmBH HARKORT STR. 21-23 40880 RATINGEN Niemcy DE Email: https://www.asus.com/support/Product/ContactUs/Services/questionform/?lang=en&utm_source=asus-qr&utm**

Poczuj, jak zacierają się granice między wirtualnym światem a rzeczywistością. Karta graficzna ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC, zamknięta w majestatycznej, czarnej obudowie, nie jest kolejnym podzespołem – to klucz do nowej ery cyfrowych doświadczeń. Zaprojektowana dla tych, którzy nie akceptują kompromisów, dostarcza potężnej mocy obliczeniowej, która na nowo definiuje pojęcie płynności w grach i szybkości w pracy twórczej. Daj się ponieść mocy chipsetu nowej generacji i zobacz, jak Twoje ulubione tytuły i najbardziej ambitne projekty ożywają z niewiarygodną szczegółowością.

Wydajność, która przekracza wyobraźnię
Daj się porwać mocy chipsetu GeForce RTX 5080, którego 10752 rdzeni CUDA pracują synchronicznie, aby dostarczyć Ci fenomenalną wydajność w każdej sekundzie. Dzięki taktowaniu rdzenia sięgającemu 2790 MHz, zyskujesz absolutną pewność, że Twoja rozgrywka w 4K będzie nie tylko możliwa, ale i nieskazitelnie płynna, nawet przy maksymalnych ustawieniach graficznych. Doświadczysz natychmiastowej reakcji w dynamicznych grach e-sportowych i drastycznego skrócenia czasu renderowania w profesjonalnych aplikacjach, co pozwoli Ci skupić się na tym, co najważniejsze – na grze i tworzeniu.

16GB pamięci GDDR7 dla tekstur bez kompromisów
Zapomnij o doczytujących się teksturach i spadkach płynności w kluczowych momentach. Aż 16 GB superszybkiej pamięci GDDR7 z oszałamiającym taktowaniem 30000 MHz to pewność, że nawet najbardziej szczegółowe światy gier załadują się błyskawicznie. Szeroka, 256-bitowa magistrala o przepustowości 960 GB/s działa jak wielopasmowa autostrada dla danych, eliminując wszelkie wąskie gardła. Dla graczy oznacza to możliwość gry z teksturami w najwyższej rozdzielczości, a dla twórców – swobodną pracę z rozbudowanymi scenami 3D i plikami wideo 8K.

Doświadcz fotorealizmu z Ray Tracingiem i rewolucyjnym DLSS 4
Zobacz, jak światło w grach zaczyna zachowywać się dokładnie tak, jak w rzeczywistości. Zaawansowane rdzenie Ray Tracing tworzą realistyczne cienie, globalne oświetlenie i odbicia w czasie rzeczywistym, które przemienią każdą scenę w wizualne arcydzieło. Gdy liczy się każda klatka na sekundę, do akcji wkracza NVIDIA DLSS 4. Ta przełomowa technika oparta na sztucznej inteligencji inteligentnie mnoży liczbę klatek, pozwalając cieszyć się rozgrywką z włączonym Ray Tracingiem przy zachowaniu maksymalnej płynności i krystalicznej ostrości obrazu.

Chłodzenie ASTRAL, które ujarzmia potężną moc
Ogromna moc wymaga bezkompromisowego chłodzenia. Unikalny, poczwórny system wentylatorów zastosowany w karcie graficznej ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC został zaprojektowany, by utrzymać temperatury w ryzach nawet podczas najbardziej intensywnych, wielogodzinnych sesji. Masywny radiator efektywnie rozprasza ciepło, a inteligentne sterowanie wentylatorami zapewnia ciszę podczas pracy z pulpitem czy przeglądania internetu. Solidna konstrukcja w głębokiej czerni nie tylko świetnie wygląda, ale także usztywnia całą kartę, chroniąc ją przed wygięciem.

Karta graficzna ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC 16GB DLSS 4 to Twój akcelerator kreatywności
Ten układ GPU to coś więcej niż tylko narzędzie dla graczy. Dla streamerów i twórców treści, zaawansowany enkoder NVIDIA (NVENC) z obsługą kodeka AV1 to brama do transmisji w najwyższej jakości przy niższym obciążeniu łącza internetowego. Profesjonaliści docenią potęgę rdzeni CUDA i AI, które drastycznie przyspieszają pracę w oprogramowaniu do edycji wideo, modelowania 3D i obliczeń naukowych. Niezależnie od tego, czy renderujesz kolejną scenę w Blenderze, czy trenujesz model AI, ta karta pracuje tak ciężko, jak Ty.

Przemyślana konstrukcja i złącza dla stacji bojowej przyszłości w karcie ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC
Twój zestaw komputerowy zasługuje na najlepsze komponenty. Karta graficzna ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC w czarnym wykończeniu oferuje bogaty zestaw złączy, w tym dwa porty HDMI i trzy DisplayPort, co umożliwia stworzenie wielomonitorowego centrum dowodzenia do gier i pracy. Nowoczesne, 16-pinowe złącze zasilania upraszcza prowadzenie kabli w obudowie, a rekomendowana moc zasilacza 850 W jest rozsądnym wymogiem dla tak potężnego układu. To inwestycja, która zapewni Ci kompatybilność z technologiami przyszłości i pozwoli cieszyć się najwyższą wydajnością przez lata.

RTX. It’s On.
RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój z systemem .

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

ASUS GeForce RTX 5080 ROG ASTRAL OC 16GB DLSS 4