

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/dark-project-terra-nostra-white-xl-p-54426.html>

Dark Project Terra Nostra White XL



Cena brutto	105 zł
Cena netto	85 zł
Cena poprzednia	126 zł
Dostępność	Niedostępny
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	DPMP_NOSTRA_WHITE_XL
Kod EAN	5292910038166
Producent	Dark Project

Opis produktu

Dark Project Terra Nostra White XL

Kolor: **biały**

Specyfikacja techniczna

- Grubość: **4 mm**
- Gwarancja: **2 lata w serwisie zewnętrznym**
- Kolor: **biały**
- Materiał: **poliester, guma**
- Model: **Dark Project Terra Nostra**
- Podświetlenie: **nie**
- Powierzchnia ślizgowa: **Speed (przystosowana do szybkich ruchów myszą)**
- Producent: **Dark Project**
- Przeznaczenie: **dla graczy**
- Rozmiar: **XL**
- Szerokość: **90 cm**
- Wykonanie: **tworzywo sztuczne**
- Wysokość: **40 cm**

Podkładka Nostra to połączenie minimalistycznego wzornictwa z maksymalną kontrolą nad myszą. Jest to hołd dla piękna Ziemi, który został przełożony na elegancki, monochromatyczny wzór. Grafika przedstawiająca słońce, góry i fale w formie linii jest spokojnym, a zarazem wyrafinowanym elementem wystroju dla każdego estetycznego biurka w domu czy biurze. Jej powierzchnia o delikatnym splocie gwarantuje idealnie wyważoną kontrolę - mysz ślizga się po niej precyzyjnie i przewidywalnie. To idealne rozwiązanie, jeśli Twoja gra opiera się na strategii i dokładnym celowaniu. Dzięki obszytym krawędziom i zastosowaniu odpornej nici, podkładka jest wyjątkowo trwała i zachowuje swój estetyczny wygląd przez długi czas. Stabilność zapewnia gumowa baza, która mocno trzyma się blatu, eliminując jakiekolwiek ryzyko przesunięcia w trakcie intensywnych działań. Duży wymiar (900x400x4mm) tworzy obszerną przestrzeń roboczą, która umożliwi grę na niskiej czułości DPI i swobodne manewrowanie myszą. Niezależnie od tego, czy wybierzesz wersję czarną, czy białą, Nostra to stabilny i estetyczny fundament, który pomaga w świadomym opanowaniu każdej wirtualnej sytuacji. Czy to w grze, czy w pracy.

Dark Project Terra Nostra White XL