Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 16:03

Link do produktu: https://www.cybersklep.pro/gigabyte-aorus-geforce-rtx-5060-ari-8gb-dlss-5-p-63140.html



Gigabyte AORUS GeForce RTX 5060 ARI 8GB DLSS 5

Cena brutto	**2 576 zł**
Cena netto	**2 095 zł**
Cena poprzednia	~~**3 092 zł**~~
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**2 Dni**
Kod producenta	**GV-N5060AORUS ARI-8GD**
Kod EAN	**4719331357658**
Producent	**Gigabyte**

Opis produktu

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5060 ARI 8GB DLSS 5

Kolor: **biały**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **32.9 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Gigabyte**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Ilość obsługiwanych moitorów: **4**
- Kolor obudowy: **biały**
- Liczba rdzeni CUDA: **3840**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2722 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5060**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Producent: **Gigabyte**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **448 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12.8 cm**
- Szyna danych pamięci: **128 bit**
- Taktowanie pamięci: **28000 MHz**
- Technologia VR: **yes**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **8 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **yes**
- Wsparcie dla HDCP: **yes**
- Wysokość: **4 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **550 W**
- Złącze zasilania: **8 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **Gigabyte Giga-Byte Technology BV Steenoven 24 5626 Eindhoven Holandia NL Email: EU.grp@gigabyte.com**

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5060 ARI 8GB DLSS 4 to karta graficzna dla graczy oraz twórców treści, wyróżniająca się fabrycznym taktowaniem rdzenia do 2722 MHz oraz trójwentylatorowym układem chłodzenia w białej obudowie. Zastosowanie 3840 rdzeni CUDA oraz architektury NVIDIA RTX z serii 50 umożliwia płynne generowanie klatek w rozdzielczościach 1080p i 1440p. Pamięć GDDR7 o pojemności 8 GB i przepustowości 448 GB/s eliminuje opóźnienia podczas wczytywania szczegółowych tekstur w grach. Pojedyncze 8-pinowe gniazdo zasilania ułatwia modernizację istniejącego bez konieczności wymiany zasilacza na mocniejszy model.

Taktowanie rdzenia 2722 MHz i 3840 rdzeni CUDA w grach esportowych
Częstotliwość taktowania sięgająca 2722 MHz w połączeniu z 3840 jednostkami CUDA tworzy konfigurację obliczeniową przystosowaną do dynamicznych gier sieciowych oraz wymagających symulatorów. Taka charakterystyka pozwala na generowanie stabilnej liczby klatek na sekundę w rozdzielczości 1440p, eliminując uciążliwe przycięcia w trakcie intensywnych potyczek wieloosobowych. Wysokie taktowanie fabryczne karty AORUS GeForce RTX 5060 przekłada się na natychmiastową reakcję układu na polecenia gracza w tytułach turniejowych. Integracja z technologią NVIDIA Reflex minimalizuje opóźnienia systemowe, dając ułamki sekund przewagi podczas celowania. Dedykowany enkoder NVENC sprawnie odciąża procesor centralny podczas jednoczesnego grania i strumieniowania obrazu do sieci.

Pamięć 8 GB GDDR7 na magistrali 128 bit z przepustowością 448 GB/s
Zastosowanie modułów GDDR7 o taktowaniu 28000 MHz stanowi wyraźny krok naprzód w zarządzaniu buforem ramki w grach wideo. Przepustowość rzędu 448 GB/s na 128-bitowej szynie danych pozwala na płynny transfer złożonych modeli trójwymiarowych bez tworzenia wąskich gardeł przesyłu. Pamięć GDDR7 o pojemności 8 GB eliminuje zjawisko nagłego doczytywania obiektów przed oczami gracza w otwartych światach. Taka specyfikacja ułatwia także codzienną pracę w programach pakietu NVIDIA Studio, skracając czas renderowania wideo o wysokiej rozdzielczości. Użytkownik otrzymuje stabilne środowisko do obróbki grafiki rastrowej i wektorowej bez potrzeby zakupu drogiego sprzętu serwerowego.

System chłodzenia z trzema wentylatorami w białej obudowie o długości 32.9 cm
Konstrukcja karty o długości 32.9 cm w jasnym wykończeniu została wyposażona w masywny radiator o grubości 4 cm, owiewany przez zestaw trzech cichych wentylatorów. Przemyślany obieg powietrza utrzymuje niskie temperatury kluczowych komponentów, co zapobiega zjawisku throttlingu termicznego w trakcie wielogodzinnych sesji przed monitorem. Trzy wentylatory sprawnie rozpraszają nagromadzone ciepło z sekcji zasilania, utrzymując stabilną pracę zegarów pod pełnym obciążeniem obliczeniowym. Karta w białym kolorze ułatwia estetyczną aranżację jasnych z przeszklonym bokiem. Zapotrzebowanie na zasilacz o mocy zaledwie 550 W oznacza łatwy montaż w standardowych obudowach formatu bez konieczności wymiany zasilacza.

Złącza 3x DisplayPort i 1x HDMI z obsługą 4 monitorów jednocześnie
Panel wyjść wideo oferuje trzy złącza DisplayPort oraz jeden port HDMI, umożliwiając jednoczesną pracę z maksymalnie czterema ekranami cyfrowymi. Takie rozwiązanie ułatwia stworzenie wieloekranowego stanowiska do symulatorów lotniczych, programowania lub zaawansowanego montażu wideo z podglądem osi czasu na osobnym monitorze. Możliwość wyprowadzenia sygnału na cztery wyświetlacze pozwala na wygodne rozszerzenie przestrzeni roboczej w domowym studiu graficznym. Karta obsługuje standard HDCP, co umożliwia odtwarzanie zabezpieczonych materiałów filmowych w rozdzielczości 4K bez zniekształceń. Zainstalowane porty bez problemu współpracują z monitorami o wysokim odświeżaniu, dostarczając ostry obraz w dynamicznych scenach.

Dla kogo jest Gigabyte AORUS GeForce RTX 5060 ARI 8GB DLSS 4?
Gigabyte AORUS GeForce RTX 5060 ARI 8GB DLSS 4 w białej obudowie to propozycja dla graczy oczekujących wysokiej kultury pracy oraz stabilnego klatkażu w rozdzielczościach 1080p i 1440p. Taktowanie 2722 MHz wraz z 3840 rdzeniami CUDA spełnia wymagania osób rywalizujących w dynamicznych grach esportowych, w których liczy się minimalny czas reakcji. Osoby zajmujące się obróbką multimediów wykorzystają potencjał sterowników NVIDIA Studio, enkodera NVENC oraz akceleracji obliczeń sztucznej inteligencji. Zapotrzebowanie na zasilacz o mocy 550 W oraz pojedyncza wtyczka 8 PIN czynią z tego modelu rozsądny wybór dla modernizujących starsze komputery. Karta trafia również w gusta entuzjastów budujących estetyczne, jasne konfiguracje komputerowe.

RTX. It’s On.
RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój z systemem .

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5060 ARI 8GB DLSS 5