

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/gigabyte-aorus-geforce-rtx-5080-infinity-16g-dlss-4-p-62390.html>



Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4

Cena brutto	7 978 zł
Cena netto	6 486 zł
Cena poprzednia	9 573 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	GV-N5080AORUS IF-16GD
Kod EAN	4719331357542
Producent	Gigabyte

Opis produktu

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **33 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Gigabyte**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Ilość obsługiwanych monitorów: **4**
- Kolor obudowy: **czarny**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **2 szt.**
- Maks. pobór mocy: **360 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2805 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **Gigabyte**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **960 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **14.5 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **6.5 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**

-
- Nazwa producenta / importera: **Gigabyte Giga-Byte Technology BV Steenoven 24 5626 Eindhoven Holandia**
NL Email: EU.grp@gigabyte.com

Zmień Twoje postrzeganie wirtualnych światów, korzystając z karty graficznej Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4. Oparta na architekturze NVIDIA RTX serii 50, pozwala ona doświadczyć gier i aplikacji z wyższą szczegółowością oraz stabilniejszą płynnością obrazu. To narzędzie, które sprostą Twoim wymaganiom zarówno w intensywnej rozgrywce, jak i przy wymagających projektach twórczych, dostarczając moc obliczeniową potrzebną do realizacji wizji.

Potencjał architektury NVIDIA RTX serii 50

Odkryj solidną podstawę wydajności dzięki architekturze NVIDIA RTX serii 50, która stanowi fundament chipsetu RTX 5080. Zoptymalizowana konstrukcja dostarcza efektywności energetycznej, jednocześnie umożliwiając dynamiczne przetwarzanie grafiki. Dzięki 10752 rdzeniom CUDA, Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4 sprawnie radzi sobie z zaawansowanymi obliczeniami, co przekłada się na wysoką płynność w wymagających grach. Taktowanie rdzenia do 2805 MHz pozwala na skuteczne wykorzystanie zasobów karty w kluczowych momentach, wspierając Twoje działania w wirtualnym środowisku.

Obraz ożywiony dzięki NVIDIA DLSS 4 i ray tracingowi

Poczuj większą głębię obrazu dzięki zaawansowanym rozwiązaniom graficznym NVIDIA. Technologia ray tracingu w czasie rzeczywistym renderuje naturalne oświetlenie, cienie i odbicia, tworząc bardziej przekonujące wirtualne sceny. Dodatkowo, NVIDIA DLSS 4, wykorzystując inteligentne skalowanie i generowanie klatek, zwiększa płynność animacji, jednocześnie utrzymując wysoką szczegółowość detali. Wsparcie dla wirtualnej rzeczywistości (VR) pozwala na zanurzenie się w immersyjnych doświadczeniach z wyraźnym obrazem i szybką reakcją.

Płynna praca dzięki pamięci GDDR7

Zachowaj swobodę działania, niezależnie od tego, czy tworzysz, czy grasz, dzięki 16 GB pamięci GDDR7. Karta Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4, z pamięcią taktowaną z częstotliwością 30000 MHz i przepustowością 960 GB/s na 256-bitowej szynie, umożliwia szybkie ładowanie tekstur w rozdzielczości 4K oraz sprawną pracę z obszernymi modelami 3D. Pozwala to na jednoczesną obsługę wielu wymagających aplikacji, bez rezygnacji z wysokich ustawień graficznych.

Wsparcie dla twórców z RTX AI i NVIDIA Studio

Rozwiń Twoje możliwości twórcze, wykorzystując Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4 jako narzędzie do profesjonalnej pracy. Dzięki integracji z NVIDIA Studio, NVIDIA Enkoderem i technologią RTX AI, zadania takie jak renderowanie w Blenderze, edycja wideo 8K czy strumieniowanie treści stają się wydajniejsze. Duża liczba rdzeni CUDA przyspiesza obliczenia związane ze sztuczną inteligencją i uczeniem maszynowym, co otwiera drogi do nowych metod pracy i zaawansowanych realizacji.

Efektywne chłodzenie i estetyczny wygląd

Utrzymuj stabilność działania karty, nawet podczas intensywnej pracy, dzięki zoptymalizowanemu systemowi chłodzenia Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4. Dwa wentylatory skutecznie rozpraszają ciepło, przyczyniając się do niezawodnej pracy komponentów. Czarna obudowa z dyskretnym podświetleniem wkomponuje się w estetykę Twojego zestawu komputerowego, nadając mu spójny wygląd. Konstrukcja o wymiarach 33 cm długości, 14.5 cm szerokości i 6.5 cm wysokości uwzględnia trwałość i optymalny przepływ powietrza w obudowie.

RTX. It's On.

RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami NVIDIA GeForce RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój system.

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 INFINITY 16G DLSS 4