Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 16:35

Link do produktu: https://www.cybersklep.pro/gigabyte-aorus-geforce-rtx-5080-master-16g-dlss-5-p-58377.html



Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 5

Cena brutto	**8 886 zł**
Cena netto	**7 224 zł**
Cena poprzednia	~~**10 663 zł**~~
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**2 Dni**
Kod producenta	**GV-N5080AORUS M-16GD**
Kod EAN	**4719331355586**
Producent	**Gigabyte**

Opis produktu

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 5

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **36 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Gigabyte**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Kolor obudowy: **czarny**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Maks. pobór mocy: **360 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2805 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **Gigabyte**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **960 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **15 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **7.5 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **Gigabyte Giga-Byte Technology BV Steenoven 24 5626 Eindhoven Holandia**

NL Email: EU.grp@gigabyte.com

Zanurz się w wirtualnych światach, gdzie każdy detal ożywa, a płynność rozgrywki staje się standardem. Karta graficzna Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 4 to Twoja brama do niezrównanych wrażeń wizualnych i potężnej wydajności, stworzona z myślą o najbardziej wymagających graczach i profesjonalistach. Dzięki rewolucyjnej architekturze NVIDIA RTX z serii 50, doświadczysz fotorealistycznego oświetlenia, dynamicznych cieni i rewolucyjnego upscalingu DLSS 4, które razem przekształcają każdą sesję w kinowe widowisko. To sprzęt, który przeniesie Twoje cyfrowe doświadczenia na zupełnie nowy poziom.

Niezrównana moc dla wirtualnych światów
GPU Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 4, z maksymalnym taktowaniem rdzenia na poziomie 2805 MHz, to synonim bezkompromisowej wydajności. Płynna rozgrywka w najnowszych tytułach AAA w rozdzielczościach 4K czy 1440p z wysoką częstotliwością odświeżania to dla niej codzienność. Dzięki 10752 rdzeniom CUDA, karta błyskawicznie przetwarza złożone sceny, co odczujesz jako natychmiastową reakcję w grach i znaczące przyspieszenie w aplikacjach kreatywnych. Wsparcie dla DirectX 12, OpenGL 4.6 i Vulkan przekłada się na szeroką kompatybilność z najnowocześniejszym oprogramowaniem i grami.

Pamięć GDDR7 – szybkość, która wyprzedza przyszłość
Wyposażona w 16 GB ultraszybkiej pamięci GDDR7 o taktowaniu 30000 MHz, ta karta graficzna oferuje przepustowość na poziomie 960 GB/s. Ta ogromna pojemność i prędkość są kluczowe dla gier w rozdzielczości 4K z maksymalnymi ustawieniami tekstur, pozwalając Ci podziwiać każdy szczegół bez kompromisów. Twórcy treści docenią stabilność i płynność działania podczas renderowania skomplikowanych projektów 3D czy edycji wideo w wysokiej rozdzielczości, eliminując frustrujące opóźnienia i zacięcia.

Ray Tracing i DLSS 4 – wizja przyszłości już dziś
Zanurz się w świat, gdzie światło zachowuje się jak w rzeczywistości, dzięki pełnemu Ray Tracingowi napędzanemu przez rdzenie RT czwartej generacji. Każde odbicie, cień i globalne oświetlenie są renderowane w czasie rzeczywistym, oferując kinową jakość grafiki. Dodatkowo, NVIDIA DLSS 4 z rewolucyjnym generowaniem wielu klatek i zaawansowaną superrozdzielczością, wspieraną przez rdzenie Tensor piątej generacji, znacząco zwiększa liczbę klatek na sekundę, redukując opóźnienia i poprawiając jakość obrazu. To połączenie technologii sprawia, że każda gra wygląda i działa spektakularnie.

NVIDIA Reflex i RTX AI – przewaga w każdej sytuacji
Dla graczy e-sportowych liczy się każda milisekunda. Technologia NVIDIA Reflex 2 z innowacyjnym mechanizmem Frame Warp maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie celów, krótsze reakcje i większą precyzję w dynamicznych rozgrywkach. Co więcej, Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 4 to prawdziwy RTX AI, oferujący wbudowane procesory AI, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wykorzystaj sztuczną inteligencję, by osiągnąć niezrównaną przewagę.

Efektywne chłodzenie i dopracowany design
Aby utrzymać tak potężną moc w ryzach, Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 4 wyposażono w zaawansowany system chłodzenia z trzema wentylatorami. Skutecznie odprowadza on ciepło, oferując stabilność i cichą pracę karty nawet pod intensywnym obciążeniem, co jest kluczowe podczas długich sesji gamingowych. Czarna obudowa z subtelnym podświetleniem LED nadaje karcie stylowy i zaawansowany wygląd, który doskonale wkomponuje się w każdy gamingowy zestaw. Kompaktowe wymiary 36 x 15 x 7,5 cm pozwalają na montaż w większości obudów typu mid i full tower.

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 4 – Twoje kreatywne centrum i brama do przyszłości
NVIDIA Studio to niezrównana przewaga dla twórców. Karta graficzna Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 4 oferuje wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice, dzięki akceleracji RTX w wiodących aplikacjach kreatywnych i stabilnym sterownikom NVIDIA Studio. Obsługa złącza PCI-Express x16 zapewnia błyskawiczną wymianę danych z płytą główną, co przekłada się na stabilną i wydajną pracę. Z wyjściami takimi jak 1x HDMI i 3x DisplayPort, karta pozwala na elastyczną konfigurację monitorów. Z rekomendowaną mocą zasilacza 850W i złączem zasilania 16 PIN, ta karta jest gotowa na najbardziej wymagające wyzwania.

RTX. It’s On.
RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój komputer z systemem .

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

Gigabyte AORUS GeForce RTX 5080 MASTER 16G DLSS 5