

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/in-win-sirius-loop-asl120-triple-pack-p-56076.html>



IN WIN Sirius Loop ASL120 Triple Pack

Cena brutto	108 zł
Cena netto	88 zł
Cena poprzednia	130 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	Sirius Loop x 3
Kod EAN	4710474947713
Producent	In Win

Opis produktu

IN WIN Sirius Loop ASL120 Triple Pack

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Dodatkowe cechy: **podświetlenie RGB**
- Gwarancja: **2 lata w serwisie zewnętrznym**
- Kolor: **czarny**
- Maks. głośność: **27 dB**
- Maks. przepływ powietrza CFM: **50**
- Maks. prędkość obrotowa: **1800 obr./min.**
- Producent: **In Win**
- Regulacja prędkości: **tak**
- Rodzaj chłodzenia: **aktywne**
- Rodzaj produktu: **wentylator**
- Rodzaj łożyska: **Sleeve**
- Rozmiar wentylatora/bloku: **120 mm**
- Zastosowanie: **obudowy (120 mm)**
- Żywotność wentylatora: **30000 godz.**
- Nazwa producenta / importera: **In Win InWin Development NL (B.V.) Nieuwe Tiendweg 11a, Unit 3 2922EN Krimpen aan den IJssel Holandia NL Email: sales@in-win.eu**

Większe łopatki i cieńsza ramka wentylatora Sirius Loop umożliwiają wytworzenie większej ilości powietrza, które jest skutecznie przepychane przez łopatki. Duża powierzchnia wytwarza większy przepływ powietrza i ciśnienie. W środku wentylatora znajdują się również otwory wentylacyjne, które chłodzą łożyska i wydłużają jego żywotność.

Łatwe podłączenie kabli

Podłącz Sirius Loop bezpośrednio do złącza płyty głównej i obserwuj oraz steruj efektami świetlnymi za pomocą oprogramowania płyty głównej!

Inteligentne chłodzenie PWM

Po podłączeniu Sirius Loop do płyty głównej, prędkość wentylatora może być automatycznie sterowana poprzez sygnał wysyłany do płyty głównej i skutecznie odprowadzać ciepło z obudowy.

Gumowe statywy odporne na wstrząsy

Cztery odporne na wstrząsy gumowe podstawki są strategicznie rozmieszczone na rogach ramki Sirius Loop, aby zachować jej ogólny wygląd i pomóc zredukować wibracje podczas pracy.

IN WIN Sirius Loop ASL120 Triple Pack

