Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 19:46

Link do produktu: https://www.cybersklep.pro/msi-geforce-rtx-5060-ti-16g-gaming-trio-oc-white-dlss-5-p-56632.html



MSI GeForce RTX 5060 Ti 16G GAMING TRIO OC WHITE DLSS 5

Cena brutto	**4 141 zł**
Cena netto	**3 367 zł**
Cena poprzednia	~~**4 970 zł**~~
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**2 Dni**
Kod producenta	**GeForce RTX 5060 Ti 16G GAMING TRIO OC WHITE**
Kod EAN	**4711377335744**
Producent	**MSI**

Opis produktu

MSI GeForce RTX 5060 Ti 16G GAMING TRIO OC WHITE DLSS 5

Kolor: **biały**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **30 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne MSI**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Kolor obudowy: **biały**
- Liczba rdzeni CUDA: **4608**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Maks. pobór mocy: **180 W**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5060 Ti**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **MSI**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **448 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12.5 cm**
- Szyna danych pamięci: **128 bit**
- Taktowanie pamięci: **28000 MHz**
- Technologia VR: **yes**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **yes**
- Wsparcie dla HDCP: **yes**
- Wysokość: **4.4 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Złącze zasilania: **16 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **MSI MSI Computer Europe BV. Churchilllaan 202 5705 BK Helmond Holandia NL Email: http://msi.gm./gpsr**

MSI GeForce RTX 5060 Ti 16G GAMING TRIO OC WHITE DLSS 4 to karta graficzna skierowana do użytkowników, którzy oczekują wydajności oraz wyjątkowego designu. Oparta na chipsecie NVIDIA z serii RTX 50, łączy zaawansowaną technologię z efektowną, białą obudową i subtelnym podświetleniem. To rozwiązanie dla osób, które cenią estetykę i niezawodne działanie w wymagających warunkach.

Architektura RTX 50 – Wydajność nowej generacji
Układ graficzny NVIDIA RTX z serii 50 oferuje zaawansowaną obsługę efektów graficznych oraz dużą moc obliczeniową. Zgodność ze standardami DirectX 12, OpenGL 4.6 i Vulkan umożliwia bezproblemową obsługę najnowszych gier oraz aplikacji do tworzenia treści. Dzięki technologii RTX AI i Ray Tracing możliwe jest osiągnięcie realistycznych efektów wizualnych w czasie rzeczywistym.

16 GB pamięci GDDR7 – Wysoka przepustowość
Karta graficzna wyposażona została w 16 GB pamięci GDDR7 o taktowaniu 28000 MHz. Taka konfiguracja zapewnia płynne działanie nawet przy obciążeniu dużymi plikami graficznymi czy skomplikowanymi projektami 3D. Szybka pamięć umożliwia również komfortową grę w wysokich rozdzielczościach.

128-bitowa szyna danych – Optymalne połączenie wydajności i efektywności
Zastosowana 128-bitowa szyna danych umożliwia uzyskanie przepustowości na poziomie 448 GB/s. To rozwiązanie zapewnia odpowiednią wydajność przy jednoczesnym zachowaniu stabilności pracy oraz niskiego zużycia energii. Karta świetnie sprawdza się zarówno w grach, jak i w profesjonalnych zastosowaniach.

Biała obudowa z podświetleniem – Elegancja i funkcjonalność
Biała kolorystyka oraz podświetlenie LED nadają karcie wyjątkowy wygląd, który harmonizuje z nowoczesnymi zestawami komputerowymi. Kompaktowe wymiary (30,0 x 12,5 x 4,4 cm) ułatwiają montaż w różnych typach obudów, a konstrukcja zaprojektowana została z myślą o efektywnym chłodzeniu i trwałości.

RTX. It’s On.
RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój z systemem .

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

MSI GeForce RTX 5060 Ti 16G GAMING TRIO OC WHITE DLSS 5