

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/msi-geforce-rtx-5080-16g-ventus-3x-oc-dlss-4-p-58639.html>



MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4

Cena brutto	5 655 zł
Cena netto	4 597 zł
Cena poprzednia	6 786 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC
Kod EAN	4711377309219
Producent	MSI

Opis produktu

MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4

Kolor: **srebrny**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **30.3 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne MSI**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie zewnętrznym**
- Kolor obudowy: **srebrny**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Maks. pobór mocy: **360 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2655 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **MSI**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **960 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12.1 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **4.9 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**

-
- Nazwa producenta / importera: **MSI MSI Computer Europe BV EScience Park Eindhoven 5706 5692 ER Son Eindhoven Holandia NL Email: GPSR@msi.com**

Przenieś się do cyfrowych światów, gdzie każda scena tętni życiem, a Twoje projekty twórcze zyskują fotorealistyczne detale. Karta graficzna MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4 dostarcza znaczną moc obliczeniową, pozwalając na płynną rozgrywkę w wysokich rozdzielczościach i szybką pracę z wymagającymi programami. Ten układ sprosta zarówno potrzebom graczy, jak i profesjonalistów, oferując wydajność, która zmienia doświadczenie użytkownika. Ciesz się płynnością nawet w najbardziej intensywnych momentach gier, a złożone grafiki renderuj z dużą szybkością.

Skuteczna moc obliczeniowa dla Twoich działań

Odkryj dynamikę chipsetu RTX 5080, taktowanego do 2655 MHz. Ten zaawansowany układ graficzny, z 10752 rdzeniami CUDA, umożliwia komfortową grę w tytuły AAA w rozdzielczościach 1440p i 4K na maksymalnych ustawieniach, osiągając ponad 100 klatek na sekundę. Wsparcie dla interfejsów takich jak DirectX 12, OpenGL 4.6 i Vulkan, zapewnia szeroką współpracę z grami i oprogramowaniem, co przekłada się na wszechstronne zastosowanie karty.

Pamięć GDDR7: płynność w rozdzielczości 4K

Ciesz się swobodą tworzenia i grania dzięki 16 GB szybkiej pamięci GDDR7, pracującej z częstotliwością 30000 MHz. Ta konfiguracja, wspierana 256-bitową szyną danych i przepustowością 960 GB/s, ułatwia immersję w grach 4K, tworzenie skomplikowanych grafik 3D i obróbkę wideo bez zakłóceń. Duża przepustowość pamięci przyczynia się do szybkiej reakcji systemu w różnych zastosowaniach, minimalizując opóźnienia w dostępie do danych.

Realistyczne obrazy z ray tracingiem i DLSS 4

Doświadcz realistycznego oświetlenia i detali dzięki architekturze NVIDIA Blackwell, która podnosi jakość ray tracingu. Rdzenie RT czwartej generacji generują wierne odbicia, cienie i globalne oświetlenie w czasie rzeczywistym, co sprawia, że każda scena wygląda autentycznie. Technologia DLSS 4, oparta na sieciach neuronowych i rdzeniach Tensor piątej generacji, poprawia płynność animacji, zmniejsza opóźnienia i podnosi jakość obrazu, wprowadzając udoskonalenia, takie jak generowanie wielu klatek i rozszerzony ray tracing.

Przewaga w grach i możliwości AI z NVIDIA

Zwiększ swoją skuteczność w grach dzięki technologii NVIDIA Reflex 2, która optymalizuje responsywność grafiki. To oznacza szybsze reagowanie na cele, krótszy czas reakcji i większą precyzję w dynamicznych rozgrywkach. Mechanizm Frame Warp skutecznie redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy, co daje Ci istotną przewagę. Karta MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4 wyposażona jest w procesory AI, które zwiększają potencjał w grach, tworzeniu treści, codziennej pracy i programowaniu, wspierając Twój z systemem .

Swoboda twórcza i efektywne odprowadzanie ciepła

NVIDIA Studio daje twórcom przewagę, dostarczając wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice, przyspieszając pracę w popularnych aplikacjach dzięki stabilnym sterownikom. Trzy wentylatory tworzą system odprowadzania ciepła, który utrzymuje odpowiednie temperatury nawet podczas intensywnych sesji, zapewniając stabilną pracę MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4. Możesz skupić się na swoich zadaniach, mając pewność, że sprzęt działa wydajnie. Dodatkowo, obudowa w odcieniach czerni i srebra, z subtelnym podświetleniem LED, estetycznie prezentuje się w .

RTX. It's On.

RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanych przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami NVIDIA GeForce RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój komputer z systemem Windows.

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

Kinowy realizm dzięki ray tracingowi

Architektura NVIDIA Blackwell przenosi pełen realizm ray tracingu na nowy poziom, rewolucjonizując rozgrywkę. Użytkownik osiąga kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność, co jest możliwe dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanych przez rdzenie Tensor piątej generacji. Każdy promień światła jest symulowany z precyzją, tworząc oszałamiające wizualnie światy.

2 dla przewagi w grach

Technologia Reflex 2 maksymalizuje responsywność grafiki, co przekłada się na szybsze namierzanie celów, krótsze czasy reakcji i większą precyzję w dynamicznych grach. Wprowadzenie innowacyjnego mechanizmu Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy, daje użytkownikowi znaczącą przewagę w rywalizacji. Każdy ruch i kliknięcie są błyskawicznie odwzorowywane na ekranie, zwiększając kontrolę nad rozgrywką.

MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4 jako centrum AI

Z MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4 użytkownik wkracza na wyższy poziom możliwości sztucznej inteligencji. Wbudowane procesory AI znacząco zwiększają potencjał w grach, tworzeniu treści, codziennej produktywności i programowaniu. Dzięki temu z systemem

zyskuje dostęp do światowej klasy technologii wspierającej różnorodne zadania wymagające mocy obliczeniowej AI.

Kreatywna swoboda z NVIDIA Studio

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę, dostarczając wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Układy GeForce RTX z serii 50 przyspieszają pracę w topowych aplikacjach kreatywnych, a stabilne sterowniki NVIDIA Studio gwarantują płynne i niezawodne działanie. Użytkownik może realizować swoje wizje artystyczne z większą swobodą i efektywnością, skracając czas renderowania i zwiększając złożoność projektów.

RTX. It's On.

RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami NVIDIA GeForce RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój komputer z systemem Windows.

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC DLSS 4