

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/msi-geforce-rtx-5080-16g-ventus-3x-oc-white-dlss-4-p-54452.html>



MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC WHITE DLSS 4

Cena brutto	6 191 zł
Cena netto	5 033 zł
Cena poprzednia	7 429 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	4 Dni
Kod producenta	GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC WHITE
Kod EAN	4711377292542
Producent	MSI

Opis produktu

MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC WHITE DLSS 4

Kolor: **biały**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **30.3 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne MSI**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie zewnętrznym**
- Kolor obudowy: **biały**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Maks. pobór mocy: **360 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2655 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Producent: **MSI**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12.1 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **4.9 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **MSI MSI Computer Europe BV EScience Park Eindhoven 5706 5692 ER Son Eindhoven Holandia NL Email: GPSR@msi.com**

MSI RTX 5080 16G VENTUS 3X OC WHITE DLSS 4 to karta graficzna zaprojektowana dla graczy i twórców treści, którzy oczekują najwyższej jakości obrazu i płynnej rozgrywki. Wyposażona w chipset NVIDIA RTX 50 oraz 16 GB pamięci GDDR7, zapewnia doskonale osiągi zarówno w grach, jak i profesjonalnych aplikacjach graficznych. Technologia Ray Tracing oraz DLSS 4 gwarantują realistyczne efekty wizualne i dynamiczną płynność animacji.

RTX z serii 50 - Nowoczesna architektura

Karta graficzna MSI GeForce RTX 5080 bazuje na architekturze RTX z serii 50, która zapewnia znakomitą wydajność w najnowszych tytułach i aplikacjach. Obsługa DirectX 12, OpenGL 4.6 i Vulkan sprawia, że użytkownicy mogą cieszyć się najwyższą jakością obrazu. Dodatkowe technologie, takie jak NVIDIA Ansel, Reflex oraz Studio, poprawiają komfort rozgrywki i zwiększają efektywność pracy kreatywnej.

16 GB pamięci GDDR7 - Maksymalna płynność działania

Dzięki zastosowaniu 16 GB pamięci GDDR7 o taktowaniu 30 000 MHz oraz szerokiej szynie danych 256-bit, karta graficzna umożliwia płynne renderowanie nawet najbardziej wymagających scen. Wysoka przepustowość pamięci eliminuje opóźnienia, co przekłada się na lepszą wydajność zarówno w grach, jak i w aplikacjach do edycji wideo czy projektowania 3D.

PCI-Express x16 - Szybka i stabilna komunikacja

MSI GeForce RTX 5080 wyposażono w interfejs PCI-Express x16, który zapewnia stabilną komunikację z innymi podzespołami. Połączenie z 16-pinowym złączem zasilania oraz maksymalnym poborem mocy 360 W gwarantuje optymalne wykorzystanie mocy obliczeniowej GPU, przy jednoczesnym efektywnym zarządzaniu energią.

Wydajne chłodzenie i solidna konstrukcja

Karta posiada zaawansowany system chłodzenia z trzema wentylatorami, które skutecznie odprowadzają ciepło, zapewniając stabilność pracy nawet podczas długich sesji gamingowych. Kompaktowe wymiary (30,3 cm długości, 12,1 cm szerokości i 4,9 cm wysokości) umożliwiają łatwy montaż w różnych obudowach. Elegancka biała kolorystyka nadaje konstrukcji nowoczesny wygląd, idealnie komponując się z minimalistycznymi i estetycznymi zestawami komputerowymi.

RTX. It's On.

RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanych przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój z systemem.

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

MSI GeForce RTX 5080 16G VENTUS 3X OC WHITE DLSS 4