

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/palit-geforce-rtx-3050-kalmx-6gb-p-43350.html>

Palit GeForce RTX 3050 KalmX 6GB

Cena brutto	981 zł
Cena netto	798 zł
Cena poprzednia	1 177 zł
Dostępność	Niedostępny
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	NE63050018JE-1070H
Kod EAN	4710562244076
Producent	Palit

Opis produktu

Palit GeForce RTX 3050 KalmX 6GB

Specyfikacja techniczna

- Długość: **16.6 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Palit**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Maks. pobór mocy: **70 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **1470 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 3050**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Producent: **Palit**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **168 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x Display Port1 x wyjście DVI-D1 x wyjście HDMI**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 30**
- Szerokość: **12.7 cm**
- Szyna danych pamięci: **96 bit**
- Taktowanie pamięci: **14000 MHz**
- Taktowanie rdzenia: **1042 MHz**
- Typ chłodzenia: **pasywny**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR6**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **6 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **3.83 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA BroadcastNVIDIA DLSSNVIDIA G-Sync -ReadyNVIDIA ReflexNVIDIA RTX IORay Tracing**
- Zalecana moc: **300 W**
- Złącze zasilania: **6 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **PalitXpertVision GmbHSchmelzerstraße 3047877 WillichNiemcyEmail: backoffice@xpertvision.de**

Pasywne chłodzenie. Ciche granie. Przedstawiamy kartę graficzną Palit RTX™ 3050 KalmX, w której cisza łączy się z wydajnością w idealnej harmonii. Seria KalmX, znana z genialnej konstrukcji bez wentylatorów, na nowo definiuje wrażenia z gier. Dzięki pasywnemu systemowi chłodzenia, ta karta graficzna działa bezgłośnie, co czyni ją idealną zarówno do gier, jak i zastosowań multimedialnych.

Sekcja 1

KalmX to przede wszystkim cisza. Dzięki pasywnemu chłodzeniu nie ma rozpraszających dźwięków wentylatora - po prostu czysta, nieprzerwana przyjemność z grania. Skup się na tym, co ważne: podnieś jakość obrazu, wycisz resztę.

Zaleca się użycie wentylatorów systemowych, aby ułatwić wydajne rozpraszanie ciepła z karty graficznej (odniesienie: 2 wentylatory 140 mm z przodu + 1 wentylator 140 mm z tyłu). Wydajność chłodzenia zależy od skuteczności radiatora i przepływu powietrza w obudowie.

STRUMIENIUJ JAK MISTRZ

Porwij swoich widzów dzięki niesamowitej grafice oraz płynnej i niezakłóconej transmisji na żywo. Sprzętowe enkodowanie i dekodowanie kolejnej generacji pozwolą Ci zaprezentować wszystkie najwspanialsze momenty w najdrobniejszych szczegółach. Zupełnie nowa aplikacja NVIDIA Broadcast wzniesie strumieniowanie na żywo na nowy poziom dzięki potężnym możliwościom SI, które zwiększają jakość dźwięku i obrazu poprzez efekty, jak wirtualne tło, automatyczne dopasowanie obrazu z kamery internetowej oraz usuwanie szumu mikrofonu. Układy GPU GeForce RTX™ z serii 30 zapewnią potrzebną wydajność i jakość obrazu, aby zawsze zapewnić swojej widowni to, co najlepsze.

PODNIĘĆ POZIOM KREATYWNEGO TWORZENIA

Wznies swoje projekty kreatywne na nowy poziom dzięki układom GPU GeForce RTX™ z serii 30. Zapewniającym akcelerację SI w czołowych aplikacjach twórczych. Wspieranym przez dedykowane sterowniki i wyjątkowe narzędzia platformy NVIDIA Studio. Zaprojektowanym, aby w rekordowo krótkim czasie zapewnić wyniki pracy. Niezależnie od tego czy renderujesz złożone sceny 3D, edytujesz materiał wideo 8K, czy prowadzisz strumieniowanie na żywo wykorzystując najlepsze enkodowanie i najwyższą jakość obrazu, układy GPU GeForce RTX™ oferują wydajność pozwalającą dać z siebie wszystko.

ZWYCIĘSTWO MIERZONE W MILLISEKUNDACH.

Rozwiązanie zapewnia absolutną przewagę podczas rozgrywki. Najniższe opóźnienia. Najlepsza responsywność. Oparte na układach GPU GeForce RTX™ z serii 30 oraz gamingowych monitorach NVIDIA®. Prędsiej namierzaj cel, szybciej reaguj i zwiększ precyzję celowania dzięki rewolucyjnemu zestawowi technik pomiaru i optymalizacji opóźnień systemowych w grach turniejowych.

AKCELERACJA SI TECHNIKI DLSS. MAKSIMUM FPS. MAKSIMUM JAKOŚCI. Z POTĘGĄ SI.

NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling) to przełomowa technika renderingu oparta na SI, która zwiększa wydajność graficzną, korzystając z dedykowanych procesorów SI rdzeni Tensor układów GPU GeForce RTX™. DLSS korzysta z potęgi sieci neuronowej z zakresu głębokiego uczenia, aby zwiększyć częstotliwość generowania klatek przy zachowaniu pięknych, ostrych obrazów w grach.

Palit GeForce RTX 3050 KalmX 6GB