

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/palit-geforce-rtx-5080-gamingpro-16gb-oc-dlss-4-p-15040.html>

Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4



Cena brutto	5 952 zł
Cena netto	4 839 zł
Cena poprzednia	7 143 zł
Kod producenta	NE75080S19T2-GB2031A
Kod EAN	4710562244922

Opis produktu

Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4

Kolor: czarny

Specyfikacja techniczna

- Długość: **33.2 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne Palit**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie sprzedawcy**
- Kolor obudowy: **czarny**
- Liczba rdzeni CUDA: **10752**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Liczba zajmowanych slotów: **3**
- Maks. pobór mocy: **360 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2700 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5080**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **Palit**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **960 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12.7 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **30000 MHz**
- Taktowanie rdzenia: **2295 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **60 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **850 W**
- Złącze zasilania: **16 PIN**
- Nazwa producenta / importera: **PalitXpertVision GmbHSchmelzerstraße 3047877 WillichNiemcyEmail: backoffice@xpertvision.de**

Przygotuj się na rewolucję w świecie grafiki. Karta graficzna Palit RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 to prawdziwa potęga,

stworzona, by sprostać najbardziej wygórowanym oczekiwaniom zarówno zapalonych graczy, jak i profesjonalistów z branży kreatywnej. Dzięki przełomowej architekturze NVIDIA RTX z serii 50, doświadczysz niezrównanej płynności, fotorealistycznych efektów wizualnych i zaawansowanych technologii, które definiują przyszłość cyfrowej rozrywki i pracy. Ta karta graficzna płynnie łączy innowacyjność z bezkompromisową wydajnością.

Potęga architektury NVIDIA Blackwell i GeForce RTX 5080

Wkrocz do świata niezrównanej wydajności dzięki chipsetowi RTX 5080, opartemu na rewolucyjnej architekturze NVIDIA Blackwell. Karta Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 osiąga maksymalne taktowanie rdzenia wynoszące 2700 MHz, co pozwala na płynne i stabilne działanie w najbardziej wymagających grach AAA oraz profesjonalnych aplikacjach graficznych. Dysponując 10752 rdzeniami CUDA, ta karta graficzna dostarcza moc obliczeniową, która przyspieszy każdy proces, od renderowania po symulacje. Pełna kompatybilność z DirectX 12, OpenGL 4.6 i Vulkan otwiera drzwi do najnowszych tytułów i oprogramowania.

Pamięć GDDR7 - błyskawiczny dostęp do danych

Karta graficzna Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 wykorzystuje 16 GB ultraszybkiej pamięci GDDR7, taktowanej z imponującą częstotliwością 30000 MHz. Dzięki 256-bitowej szynie danych, osiąga przepustowość pamięci na poziomie 960 GB/s. Takie parametry gwarantują, że nawet najbardziej złożone tekstury i sceny w rozdzielczości 4K załadują się błyskawicznie, eliminując wszelkie opóźnienia. To idealne rozwiązanie dla graczy dążących do maksymalnych ustawień graficznych i twórców, którzy potrzebują ogromnej przestrzeni na dane dla swoich projektów 3D i wideo.

Ray Tracing nowej generacji - światło jak nigdy dotąd

Przeżyj gry i projekty w zupełnie nowym wymiarze realizmu dzięki pełnemu ray tracingowi, napędzanemu przez architekturę NVIDIA Blackwell. Rdzenie RT czwartej generacji w karcie Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 tworzą kinową jakość oświetlenia, cieni i odbić w czasie rzeczywistym, sprawiając, że każdy świat wygląda niewiarygodnie autentycznie. Każdy promień światła, każda powierzchnia reaguje tak, jak w rzeczywistości, zanurzając Cię w wirtualnej rzeczywistości z niespotykaną dotąd precyzją. To doświadczenie, które rewolucjonizuje rozrywkę.

NVIDIA DLSS 4 z generowaniem klatek - wydajność bez kompromisów

NVIDIA DLSS 4 to przełomowa technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która radykalnie zwiększa liczbę klatek na sekundę, jednocześnie poprawiając jakość obrazu i redukując opóźnienia. Dzięki funkcji generowania wielu klatek oraz zaawansowanej superrozdzielczości, wspieranej przez rdzenie Tensor piątej generacji w karcie graficznej Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4, zyskujesz bezprecedensowy wzrost wydajności. Możesz cieszyć się płynną rozgrywką w najwyższych rozdzielczościach, nawet z włączonym ray tracingiem, bez żadnych kompromisów w kwestii wizualnej doskonałości.

Reflex 2 - przewaga w każdej sekundzie

W grach e-sportowych liczy się każda milisekunda. Technologia 2 maksymalizuje responsywność grafiki, minimalizując opóźnienia systemowe, co przekłada się na szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w działaniu. Dzięki innowacyjnemu mechanizmowi Frame Warp, który inteligentnie redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy, Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 daje Ci przewagę, której potrzebujesz, by dominować na wirtualnym polu bitwy.

RTX AI PCs - inteligentna moc dla Twojego

Karty NVIDIA GeForce RTX wynoszą możliwości sztucznej inteligencji na zupełnie nowy poziom, transformując sposób, w jaki grasz, tworzysz, pracujesz i programujesz. Wbudowane procesory AI w karcie graficznej Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 zapewniają dostęp do światowej klasy technologii, wspierając Twój z systemem. Od inteligentnego skalowania obrazu po zaawansowane narzędzia kreatywne, AI staje się integralną częścią Twojego cyfrowego doświadczenia, otwierając nowe możliwości.

NVIDIA Studio - twórcza swoboda z akceleracją AI

Dla twórców treści, karta graficzna Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 jest prawdziwym narzędziem do realizacji wizji. Platforma NVIDIA Studio dostarcza niezrównaną przewagę, oferując wyjątkową wydajność w edycji wideo urywając czas renderowania, przyspieszając pracę w renderingu 3D oraz grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, wspieranych przez stabilne i zoptymalizowane sterowniki NVIDIA Studio, które gwarantują płynną i niezawodną pracę nad najbardziej wymagającymi projektami.

Efektywne chłodzenie i gamingowy styl

Zachowaj niskie temperatury nawet podczas najbardziej intensywnych sesji gamingowych dzięki zaawansowanemu systemowi chłodzenia karty Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4. Trzy wydajne wentylatory skutecznie rozpraszają ciepło, utrzymując kartę w optymalnych warunkach pracy, co przekłada się na stabilne taktowanie i długą żywotność. Czarna obudowa, podkreślona subtelnym podświetleniem LED, nadaje karcie gamingowy charakter, doskonale komponując się z nowoczesnymi zestawami komputerowymi i dodając im futurystycznego wyglądu.

Szybkie połączenie PCI-Express x16 i wszechstronne złącza

Interfejs PCI-Express x16 w karcie Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 zapewnia błyskawiczne przesyłanie danych między kartą a resztą systemu, maksymalizując jej potencjał wydajnościowy. Pełna kompatybilność z nowoczesnymi umożliwia łatwą integrację z różnymi konfiguracjami sprzętowymi. Wyposażona w trzy porty DisplayPort i jedno wyjście HDMI, karta pozwala na podłączenie wielu monitorów jednocześnie, tworząc rozbudowane środowisko pracy lub immersyjne centrum rozrywki. Zalecana moc zasilacza 850 W i 16-pinowe złącze zasilania gwarantują stabilne dostarczanie energii dla tej potężnej jednostki.

Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 - dla kogo jest ta karta?

Karta graficzna Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4 to sprzęt dla tych, którzy nie uznają kompromisów. Jeśli jesteś hardkorowym graczem dążącym do dominacji w rozdzielczości 4K z maksymalnymi detalami i ray tracingiem, ta karta dostarczy Ci płynności i realizmu, o jakim zawsze marzyłeś. Dla twórców treści, profesjonalistów 3D i entuzjastów AI, ogromna pamięć GDDR7, rdzenie Tensor i akceleracja NVIDIA Studio to narzędzia, które przyspieszą Twoją pracę i otworzą nowe możliwości kreatywne. To inwestycja w przyszłość gamingu i profesjonalnych zastosowań, która posłuży Ci przez lata.

RTX. It's On.

RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja

DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami NVIDIA GeForce RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój komputer z systemem Windows.

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

Palit GeForce RTX 5080 GamingPro 16GB OC DLSS 4