

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/pny-geforce-rtx-5070-ti-argb-epic-x-rgb-triple-fan-16gb-oc-dlss-4-p-57232.html>



PNY GeForce RTX 5070 Ti ARGB EPIC-X RGB Triple Fan 16GB OC DLSS 4

Cena brutto	4 531 zł
Cena netto	3 684 zł
Cena poprzednia	5 437 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	VCG5070T16TFXXPB1-O
Kod EAN	4718006457310
Producent	PNY

Opis produktu

PNY GeForce RTX 5070 Ti ARGB EPIC-X RGB Triple Fan 16GB OC DLSS 4

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Długość: **30 cm**
- Grupa produktowa: **Karty graficzne PNY**
- Gwarancja: **3 lata w serwisie zewnętrznym**
- Kolor obudowy: **czarny**
- Liczba rdzeni CUDA: **8960**
- Liczba wentylatorów: **3 szt.**
- Liczba zajmowanych slotów: **3**
- Maks. pobór mocy: **300 W**
- Maks. taktowanie rdzenia: **2640 MHz**
- Model chipsetu: **GeForce RTX 5070 Ti**
- Obsługiwane standardy: **DirectX 12OpenGL 4.6Vulkan**
- Podświetlenie: **tak**
- Producent: **PNY**
- Producent chipsetu: **NVIDIA**
- Przepustowość pamięci: **896 GB/s**
- Rodzaje wyjść/wejść: **1 x wyjście HDMI3 x Display Port**
- Seria karty graficznej: **RTX z serii 50**
- Szerokość: **12 cm**
- Szyna danych pamięci: **256 bit**
- Taktowanie pamięci: **28000 MHz**
- Taktowanie rdzenia: **2295 MHz**
- Technologia VR: **tak**
- Typ chłodzenia: **wentylator**
- Typ zastosowanej pamięci: **GDDR7**
- Typ złącza: **PCI-Express x16**
- Wielkość pamięci: **16 GB**
- Wsparcie dla CUDA: **tak**
- Wsparcie dla HDCP: **tak**
- Wysokość: **6 cm**
- Zaawansowane technologie: **NVIDIA AnselNVIDIA DLSS 4NVIDIA EnkoderNVIDIA ReflexNVIDIA StudioRay TracingRTX AI**
- Zalecana moc: **750 W**

-
- Złącze zasilania: **16 PIN**
 - Nazwa producenta / importera: **PNY PNY Technologies Europe Zac du Phare - 9 Rue Joseph Cugnot 33708 Mérignac France FR Email: pnypro@pny.eu**

PNY GeForce RTX 5070 Ti ARGB EPIC-X RGB™ Triple Fan 16GB OC DLSS 4 to karta graficzna zaprojektowana z myślą o graczach i profesjonalistach wymagających maksymalnej wydajności i zaawansowanych technologii. Dzięki nowoczesnej architekturze RTX z serii 50 oraz wsparciu technologii NVIDIA DLSS 4 i Ray Tracing, karta oferuje realistyczne efekty wizualne i płynność działania nawet w najbardziej wymagających zastosowaniach.

Najnowsza architektura RTX z serii 50

Karta oparta na chipsecie RTX 5070 Ti zapewnia wysoką moc obliczeniową dzięki taktowaniu rdzenia wynoszącemu 2295 MHz, z możliwością podkręcenia do 2640 MHz. Obsługa DirectX 12, OpenGL 4.6 i Vulkan sprawia, że doskonale sprawdza się zarówno w nowoczesnych grach, jak i w aplikacjach do renderowania grafiki. Technologia Ray Tracing oraz RTX AI gwarantują wyjątkową jakość obrazu i realistyczne efekty świetlne.

16 GB pamięci GDDR7 i szeroka szyna danych

Dzięki zastosowaniu 16 GB pamięci GDDR7 oraz 256-bitowej szyny danych karta jest w stanie przetwarzać duże ilości danych z maksymalną wydajnością. Przepustowość pamięci na poziomie 896 GB/s zapewnia stabilność i płynność działania w rozdzielczościach 4K oraz w profesjonalnych programach do edycji wideo i grafiki 3D. To doskonałe rozwiązanie dla twórców treści i streamerów.

Efektywne chłodzenie i podświetlenie ARGB

System chłodzenia z trzema wentylatorami gwarantuje optymalną temperaturę pracy nawet przy intensywnym obciążeniu. Czarna obudowa wzbogacona o podświetlenie ARGB EPIC-X RGB™ dodaje gamingowego charakteru, a możliwość personalizacji efektów świetlnych pozwala na dostosowanie wyglądu karty do własnych preferencji.

Stabilne połączenie i szeroka kompatybilność

Zastosowanie interfejsu PCI-Express x16 zapewnia szybkie i stabilne połączenie z nowoczesnymi platformami sprzętowymi. Karta wyposażona w jedno wyjście HDMI oraz trzy porty DisplayPort umożliwia obsługę konfiguracji wielomonitоровych, co zwiększa komfort pracy i rozgrywki.

RTX. It's On.

RTX to innowacyjna platforma, która zmienia oblicze gier i tworzenia dzięki pełnemu ray tracingowi oraz technikom renderingu opartym na sztucznej inteligencji. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, oferując realistyczną grafikę i wyjątkową wydajność dzięki technologiom AI, takim jak generator klatek DLSS.

DLSS to technologia renderingu oparta na sieciach neuronowych, która zwiększa FPS, redukuje opóźnienia i poprawia jakość obrazu. Wersja DLSS 4 wprowadza przełomowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, ulepszony ray tracing i zaawansowaną superrozdzielczość. Wszystko to jest możliwe dzięki układom GeForce RTX z serii 50 oraz Tensor Cores piątej generacji.

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia pełen realizm ray tracingu, który rewolucjonizuje rozgrywkę. Osiągnij kinową jakość grafiki i ekstremalną wydajność dzięki układom GeForce RTX serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz zaawansowanym technologiom renderingu opartym na sieciach neuronowych, napędzanym przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Reflex maksymalizuje responsywność grafiki, zapewniając szybsze namierzanie, krótsze reakcje i większą precyzję w grach. Reflex 2 wprowadza innowacyjny mechanizm Frame Warp, który redukuje opóźnienia, wykorzystując dane wejściowe z myszy.

Osiągnij wyższy poziom AI z kartami NVIDIA GeForce RTX, które zwiększają możliwości w grach, tworzeniu, produktywności i programowaniu. Wbudowane procesory AI zapewniają dostęp do światowej klasy technologii wspierającej Twój system.

NVIDIA Studio zapewnia twórcom niezrównaną przewagę. Układy GeForce RTX z serii 50 oferują wyjątkową wydajność w edycji wideo, renderingu 3D i grafice. Korzystaj z akceleracji RTX w topowych aplikacjach kreatywnych, dzięki stabilnym sterownikom NVIDIA Studio.

PNY GeForce RTX 5070 Ti ARGB EPIC-X RGB Triple Fan 16GB OC DLSS 4