Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 16:03

Link do produktu: https://www.cybersklep.pro/sony-playstation-vr2-p-52976.html

Sony PlayStation VR2



Cena brutto	**2 376 zł**
Cena netto	**1 931 zł**
Cena poprzednia	~~**2 851 zł**~~
Dostępność	**Na zamówienie**
Czas wysyłki	**5 Dni**
Kod producenta	**711719453994**
Kod EAN	**711719453994**
Producent	**Sony**

Opis produktu

Sony PlayStation VR2

Specyfikacja techniczna

- Akcesoria: **2 x kontroler (PlayStation VR2 Sense)**
- Czujniki: **czujnik zbliżeniowyprzyspieszeniażyroskop**
- Częstotliwość odświeżania: **120 Hz90 Hz**
- Dodatkowe informacje: **wibracje gogli | wbudowany mikrofon | złącze Jack (stereo) | czujnik ruchu: sześcioosiowy system czujnika ruchu (trzyosiowy żyroskop, trzyosiowy akcelerometr) | czujnik połączenia: czujnik zbliżeniowy IR**
- Gwarancja: **1 rok w serwisie zewnętrznym**
- Pasuje do: **PlayStation 5**
- Pole widzenia: **110 °**
- Producent: **Sony**
- Rozdzielczość dla każdego oka: **2000 x 2040**
- Technologia wyświetlacza: **OLED**
- Łączność z urządzeniem: **kabel USB-C**
- Nazwa producenta / importera: **Sony Sony Europe B.V., (Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością) Ogrodowa 58 00-876 Warszawa Polska PL Email: customersupport.pl@eu.sony.com**

Przenieś się w obszary wirtualnej rzeczywistości, które redefiniują percepcję cyfrowych światów. Gogle Sony PlayStation VR2, zaprojektowane dla konsoli , otwierają dostęp do głębokich doświadczeń dzięki klarownej grafice 4K oraz technologii PlayStation VR2 Sense™. To propozycja dla tych, którzy pragną, aby każdy element, dźwięk i ruch tworzyły spójną część Ich wirtualnej podróży.

Wizualna precyzja i płynność wirtualnych światów
Podziwiaj drobne detale z rozdzielczością, którą oferują dwa ekrany OLED, z których każdy wyświetla obraz o parametrach 2000 x 2040 pikseli. Sony PlayStation VR2 dostarcza wyraźny obraz w standardzie 4K HDR z odświeżaniem do 120 Hz, co przekłada się na czterokrotnie wyższą ostrość niż w poprzednich generacjach. Dzięki technologii dołkowanego renderingu, system koncentruje się na obszarach, na których skupiony jest Twój wzrok, optymalizując jakość wizualną przy zachowaniu stabilnej wydajności.

Zaawansowane śledzenie ruchów i ekspresja
Wyrażaj swoje emocje w wirtualnym środowisku z większym realizmem dzięki precyzyjnemu śledzeniu gałek ocznych. Ta funkcja umożliwia Twojemu awatarowi odzwierciedlanie Twoich uczuć, wzmacniając interakcje w grach wieloosobowych oraz podczas komunikacji. Cztery wbudowane kamery śledzące zapewniają swobodę poruszania się po wirtualnych światach, eliminując potrzebę zewnętrznych urządzeń i precyzyjnie rejestrując każdy Twój ruch.

Głębia wrażeń sensorycznych i dźwięku
Odkryj każdy aspekt wirtualnego świata za sprawą subtelnych i reagujących wibracji , za które odpowiada pojedynczy silniczek. Niezależnie od tego, czy to pęd strzały czy przyspieszenie pojazdu, każdy bodziec staje się odczuwalny. Równocześnie, technologia Tempest 3D AudioTech otacza Cię przestrzennymi pejzażami dźwiękowymi, dynamicznie dostosowującymi się do Twojej pozycji i ruchów głowy, ułatwiając orientację przestrzenną.

Kontrolery PlayStation VR2 Sense: intuicja i interakcja
Wejdź w interakcję z wirtualnymi środowiskami w sposób, który zapewnia precyzję i responsywność, wykorzystując kontrolery PlayStation VR2 Sense. Ich kształt, zaprojektowany z myślą o ergonomii, zapewnia komfort i kontrolę nad gestami i ruchami obydwu dłoni. Wbudowane efekty dotykowe przekazują użytkownikowi szczegółowe wrażenia, od delikatnych wibracji po mocne pulsowanie, co sprawia, że każda akcja staje się bardziej namacalna. Ponadto, adaptacyjne efekty „Trigger" symulują opór, pozwalając odczuć napięcie cięciwy lub opór zacinającej się broni. Funkcja wykrywania dotyku palcem rozpoznaje ułożenie Twoich palców na kontrolerze, nawet bez naciskania przycisków, co pozwala na intuicyjne gesty.

Zapewniony komfort i prostota użytkowania
Zachowaj wygodę nawet podczas długich sesji dzięki lekkiej konstrukcji z soczewką Fresnela i zintegrowanym wywietrznikom, które wspierają cyrkulację powietrza, minimalizując parowanie. Regulowane paski umożliwiają dopasowanie gogli do Twojej głowy, co sprzyja skupieniu na rozgrywce. Uruchomienie jest proste – wystarczy podłączyć jeden przewód USB-C do konsoli PlayStation 5.

Immersyjny dźwięk 3D
Wyczuj obecność postaci, która szepcze Ci do ucha, lokalizuj przyjaciół i wrogów po odgłosach ostrzału albo stóp i otocz się niewiarygodnie realistycznymi krajobrazami dźwiękowymi. Dźwięk w grze dynamicznie dostosowuje się do Twojej pozycji i ruchów głowy dzięki Tempest 3D AudioTech.

Efekty gogli
Subtelne, responsywne wibracje gogli pochodzące z pojedynczego, wbudowanego silniczka, tworzą niepowtarzalny, namacalny element rozgrywki, od pędu strzały lecącej obok Twojej głowy po przyspieszenie pędzącego pojazdu.

Przedstawiamy kontroler PlayStation VR2 Sense
Wchodź w interakcje ze zdumiewającymi wirtualnym światami na niepowtarzalne nowe sposoby, korzystając z efektów dotykowych, adaptacyjnych efektów „Trigger", precyzyjnego namierzania i wykrywania dotyku palcami – wszystko to jest zintegrowane w niepowtarzalnym, ergonomicznym projekcie.

Efekty dotykowe
Poczuj realistyczne, szczegółowe reakcje na Twoje działania w grze. Od subtelnych, precyzyjnych wibracji po intensywne pulsowanie, szereg wrażeń ze świata gry zostaje przeniesionych w Twoje ręce, dzięki czemu możesz grać w gry PS VR2 w niewiarygodnie namacalny, nowy sposób.

Adaptacyjne efekty „Trigger"
Poczuj napięcie cięciwy, nagłe kopnięcie zaciętej broni albo rozpadający się obiekt, który miażdżysz swoimi rękami. To adaptacyjne efekty „Trigger" dodają dynamicznego oporu w każdym kontrolerze.

Wykrywanie dotyku palcem
Wyciągnij rękę i dotknij wirtualnego świata wokół siebie, z kontrolerami, które wykrywają rozmieszczenie Twoich palców, nawet gdy Ty nie naciskasz przycisku.

Projekt smart
Świat jest w Twoich rękach dzięki innowacyjnemu, nowemu sferycznemu projektowi kontrolera PS VR2 Sense, który daje Ci władzę precyzyjnych ruchów i gestów obiema dłońmi.

Chwyć za sprzęt w grze i intuicyjnie wchodź w interakcje z wirtualnym światem wokół siebie, korzystając z drążków analogowych i przycisków akcji, a także przycisku „chwytu", aby łapać obiekty w grze.

Śledzenie do środka i na zewnątrz
Dowolnie odkrywaj nowe światy korzystając z czterech kamer śledzących, wbudowanych w gogle. Uchwycą one każdy ruch bez konieczności użycia kamery zewnętrznej.

Pozostań w grze dzięki lekkiej, wyważonej soczewce Fresnela, wywietrznikom które ułatwiają przepływ powietrza i zmniejszają parowanie oraz regulowanym paskom, które pozwolą Ci znaleźć idealne dopasowanie.

Wskocz do gry
Po prostu podłącz jeden przewód USB do swojej konsoli PS5 i zacznij grać. Dobierz obszar działania, zanurz się w grze, ciesz się zawartością nie-VR w trybie kinowym albo sprawdź co się dzieje w świecie realnym, po prostu naciskając przycisk i włączając opcję podglądu otoczenia.

Sony PlayStation VR2