

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/thrustmaster-t-gt-ii-pack-gt-wheel-base-p-15729.html>

Thrustmaster T-GT II PACK (GT Wheel + Base)



Cena brutto	3 240 zł
Cena netto	2 634 zł
Cena poprzednia	3 888 zł
Kod producenta	4160846
Kod EAN	3362934112295

Opis produktu

Thrustmaster T-GT II PACK (GT Wheel + Base)

Kolor: czarny

Specyfikacja techniczna

- Akcesoria: koło kierownicy T-GT II | zasilacz | układ mocowania (zacisk) | instrukcja
- Dodatkowe informacje: silnik Brushless II | technologie T-Turbo Power, T-LIN, T-40VE, T-M.C.E, T-DFB, T-DCC, T-RTF, AEC-Q
- Grupa produktowa: Kierownica Thrustmaster
- Gwarancja: 2 lata w serwisie sprzedawcy
- Interfejs: USB
- Kolor: czarny
- Platforma systemowa: PC (Windows)Sony PlayStation 4Sony PlayStation 5
- Producent: Thrustmaster
- Rodzaj produktu: koło kierownicypodstawa pod kierownicę
- Waga: 12000 g (zestaw)
- Wymiary: 52.5 x 31 x 38 cm (zestaw)
- Łączność: przewodowa

Aby zapewnić maksymalny poziom trwałości i jakości mimo upływu czasu, kierownicę T-GT II wyposażono w zupełnie nową konstrukcję elektroniczną, obejmującą płytki drukowane z certyfikatem AEC-Q z prawdziwej branży motoryzacyjnej. Celem tej modyfikacji wewnętrznych elementów kierownicy Thrustmaster T-GT II było sprostanie potrzebom najbardziej doświadczonych kierowców-zawodników, którzy używają sprzętu do symulacji wyścigowych jako prawdziwych narzędzi roboczych — podczas wyjątkowo długich sesji treningowych i niesamowicie intensywnych zawodów.

T-DCC — precyzja

U wszystkich kierowców, którzy muszą precyzyjnie kontrolować poślizg samochodu na zakrętach, niezbędne jest sterowanie driftem. Dlatego w kierownicy T-GT II zastosowano technologię umożliwiającą obliczanie krzywej znoszenia w czasie rzeczywistym (T-DCC), która pomaga zachować dużą szybkość reakcji kierownicy i samochodu w grze niezależnie od okoliczności. Dzięki wbudowanej funkcji T-DCC kierowca może się skoncentrować na wykonywaniu bardzo precyzyjnych ruchów, aby podczas jazdy być zawsze o krok lub dwa do przodu.

T-RTF — szybkość reakcji

Układ Real Time Force feedback (T-RTF) skraca czas wykonywania obliczeń związanych z siłowym sprzężeniem zwrotnym, co przekłada się na natychmiastową reakcję. Efektami siłowego sprzężenia zwrotnego zarządza w czasie rzeczywistym wbudowany procesor. To sprawia, że efekty te nie są zależne od samej gry, i pozwala uniknąć nagłych spowolnień reakcji. Co warto podkreślić, dotyczy to wszystkich gier — zarówno na konsolach, jak i na komputerach. W ten sposób zastrzeżona technologia T-RTF firmy Thrustmaster pozwala cieszyć się grą bez jakichkolwiek stref martwych czy opóźnień.

T-LIN — liniowość

Kierownica Thrustmaster T-GT II zapewnia idealnie liniowe efekty siłowego sprzężenia zwrotnego: siła odczuwana przez użytkownika jest w 100% proporcjonalna do siły określonej w grze. Zachowanie samochodu oraz warunki panujące na torze są odwzorowywane wierniej i ze zdumiewającą szczegółowością. Kierowca może skuteczniej przewidywać warunki na torze oraz na nie reagować na podstawie danych przekazywanych przez kierownicę. Ponadto lepiej rozumie własną jazdę, co pomaga w biciu rekordów i wygrywaniu wyścigów.

T-40VE — prędkość

40-watowy silnik kierownicy T-GT II wyróżnia się idealnie liniowym siłowym sprzężeniem zwrotnym i wyjątkową prędkością działania (momentem dynamicznym) — od długich łuków o stałym promieniu po szczególnie ostre szykany. Wysoka moc silnika przekłada się na prędkość działania, która pozwala generować imponująco dynamiczne i mocne efekty. Ponadto dzięki swojej prędkości silnik na bieżąco przekazuje graczowi szybsze i mocniejsze reakcje, udoskonalone dzięki zastrzeżonej technologii T-LIN firmy Thrustmaster.

T-DFB — głębia

Wieloletnia współpraca z firmą Polyphony Digital zaowocowała zwiększeniem głębi wrażeń przekazywanych przez kolumnę kierownicy. Połączenie wysokiej klasy siłowego sprzężenia zwrotnego zapewnianego przez silnik bezszczotkowy z technologią Depth Feedback pozwala osiągnąć realistyczne trójwymiarowe odwzorowanie otoczenia. Jako uzupełnienie standardowego siłowego sprzężenia zwrotnego układ ten wzbogaca wrażenia kierowcy o nowe efekty, takie jak przyczepność opon (również poślizgi), podsterowność i nadsterowność, przesunięcia masy, faktura i nieregularności nawierzchni, zawieszenie oraz inne parametry ściśle związane z konkretnym pojazdem i torem.

T-Turbo — moc

Ten zasilacz zewnętrzny dostarcza stałą moc oraz bardzo wysoką moc szczytową (400 watów), zapewniając natychmiastową reakcję na dynamiczne żądania zgłaszane przez grę oraz realizowane przez funkcję T-LIN i silnik T-40VE podczas takich elementów gry jak drifty i serie szykany. Toroidalny kształt zasilacza w połączeniu z bezżeberkową konstrukcją optymalizuje sprawność energetyczną na poziomie 86%.

T-M.C.E. — stabilność

Układ Motor-Cooling-Embedded pomaga w zachowaniu liniowości i dynamiki pracy mocnego silnika T-40VE. Dzięki technologii T-M.C.E. silnik T-40VE wyjątkowo skutecznie realizuje wymianę i odprowadzanie ciepła. Układ chłodzenia znajduje się w zamkniętym przedziale w samym sercu silnika. Takie rozwiązanie gwarantuje stałą precyzję pracy kierownicy T-GT II i przekazywanych przez nią efektów nawet podczas najdłuższych wyścigów, dzięki czemu kierowca może doświadczyć pełnej gamy zróżnicowanych wrażeń.

T-F.O.C. — kontrola

Algorytm T-F.O.C. i czujniki z efektem Halla: opatentowana technologia firmy Thrustmaster wyjątkowo dokładnie identyfikuje położenie kierownicy i zapewnia niezrównaną precyzję. Dzięki tej precyzji oraz zastosowaniu algorytmu F.O.C. silnik dynamicznie i sprawnie realizuje żądania zwiększenia momentu obrotowego, jednocześnie ograniczając spadki mocy.

Thrustmaster T-GT II PACK (GT Wheel + Base)