

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/thrustmaster-t16000m-fcs-hotas-pc-p-15687.html>

Thrustmaster T16000M FCS Hotas PC



Cena brutto	685 zł
Cena netto	557 zł
Cena poprzednia	822 zł
Kod producenta	2960778
Kod EAN	3362932914846

Opis produktu

Thrustmaster T16000M FCS Hotas PC

Kolor: **czarny**

Specyfikacja techniczna

- Gwarancja: **2 lata w serwisie sprzedawcy**
- Kolor: **czarny**
- Producent: **Thrustmaster**
- Rodzaj produktu: **joystickprzepustnica**
- Łączność: **przewodowa**

T.16000M FCS W celu uzyskania wyjątkowo finezyjnej sterowności manewry pochylenia i przechylenia w drążku sterowym T.16000M FCS są realizowane przy użyciu technologii H.E.A.R.T HallEffect AccuRate Technology™ (patent USA nr US08471815). Jej 16-bitowa rozdzielczość (16 000 x 16 000 wartości) gwarantuje tę samą imponującą dokładność co najwyższej klasy joystick HOTAS Warthog, umożliwiając graczowi atakowanie wrogów z chirurgiczną precyzją. Sprężyna spiralna (o średnicy 2,8 mm) umieszczona wewnątrz drążka zapewnia pewną, liniową i płynną zmianę naprężenia. T.16000M FCS Zestaw T.16000M FCS udostępnia 4 niezależne osie, w tym ster kierunku obsługiwany przez skręcanie drążka, 16 przycisków czynności z „braille'owskim” systemem identyfikacji, jeden 8-kierunkowy przełącznik grzybkowy (hat switch) widoku i ergonomiczny spust. Wyraźne pomarańczowe akcenty i podświetlenie otwierają zupełnie nowy wymiar realizmu gry. T.16000M FCS Flight Control System Wyjątkowa precyzja: technologia H.E.A.R.T (HallEffect AccuRate Technology™)! Czujniki magnetyczne 3D (hallotronowe) w drążku: precyzja 256-krotnie większa niż w obecnych systemach (rozdzielczość na poziomie 16 000 x 16 000 wartości!) magnesy zapewniające beztarciowe działanie i najwyższą precyzję, która nie zmniejsza się z upływem czasu sprężyna spiralna (o średnicy 2,8 mm) wewnątrz drążka, zapewniająca pewną, liniową i płynną zmianę naprężenia W pełni oburęczny zestaw joysticków! 3 wymienne elementy pozwalające idealnie dostosować każdy joystick do obsługi lewo- lub praworęcznej możliwość pilotowania z joystickiem w każdej ręce we wszystkich grach obsługujących jednocześnie korzystanie z dwóch joysticków 16 przycisków czynności z „braille'owskim” systemem identyfikacji! 12 na podstawie i 4 na drążku jeden 8-kierunkowy przełącznik grzybkowy (hat switch) widoku przełącznik umożliwiający skonfigurowanie 12 przycisków umieszczonych na podstawie dla osoby lewo- lub praworęcznej 4 niezależne osie, w tym ster kierunku obsługiwany przez skręcanie drążka Ergonomiczny spust do sterowania hamulcem (lotnictwo cywilne) lub ogniem maszynowym (lotnictwo wojskowe, symulatory kosmiczne) Wielokierunkowy przełącznik hat switch (widok panoramiczny) Ergonomiczna konstrukcja zapewniająca optymalny komfort Szeroka podpórka zmniejszająca naprężenie dłoni Dociążona podstawa zwiększająca stabilność Dźwignia przepustnicy TWCS Dźwignia przepustnicy TWCS (Thrustmaster Weapon Control System) umożliwia zwiększanie szybkości podczas walki i obsługę statku kosmicznego lub myśliwca lewą ręką. Niższe umiejscowienie przepustnicy TWCS w porównaniu z systemami w formacie Quadrant zapewnia wyjątkowy komfort. Aby zapewnić graczowi pełną kontrolę, dźwignię przepustnicy TWCS wyposażono w 14 przycisków i jeden 8-kierunkowy przełącznik grzybkowy (hat switch) widoku. Razem z elementami sterującymi w joysticku daje to 5 osi, 30 przycisków i dwa 8-kierunkowe przełączniki widoku — oraz 3 dodatkowe osie dzięki opcjonalnemu sterowi kierunku TFRP. Dźwignia przepustnicy TWCS zawiera 5 osi i tylne złącze RJ12, umożliwiając uzyskanie 3 dodatkowych osi za pośrednictwem opcjonalnego zewnętrznego steru kierunku TFRP*, który wchodzi w skład kompleksowego systemu produktów lotniczych firmy Thrustmaster. Zaawansowana aplikacja do programowania T.A.R.G.E.T** na komputer — możliwość zaprogramowania do 256 przycisków w urządzeniach lotniczych Aplikacja Thrustmaster Advanced pROgramming Graphical EdiTor: możliwość łączenia z innymi urządzeniami Thrustmaster (tak aby były rozpoznawane jako jedno urządzenie USB) i ładowania lub tworzenia szczegółowych profili mapowania do każdej gry Użytkownik może rozszerzać większość kontrolerów lotniczych Thrustmaster przez definiowanie własnych profili oraz udostępniać profile w ramach społeczności Thrustmaster. HOTAS (Hands On Throttle

And Stick) — sterowanie wszystkimi elementami w kokpicie Firma Thrustmaster wykorzystała swoje 25-letnie doświadczenie w tworzeniu kontrolerów do symulatorów lotu, aby wyjść naprzeciw prośbom miłośników symulacji — a zwłaszcza symulatorów kosmicznych — którzy coraz bardziej domagali się joysticka HOTAS klasy średniej. Zestaw T.16000M FCS HOTAS zaprojektowano z myślą o doświadczonych pilotach poszukujących rozbudowanych, realistycznych elementów sterujących jako alternatywy dla myszy i klawiatury. Urządzenie składa się z drążka sterowego T.16000M FCS (Flight Control System) i dźwigni przepustnicy TWCS (Thrustmaster Weapon Control System). Zestaw T.16000M FCS HOTAS jest zgodny z komputerem PC w systemach 10, 8 i 7 (wersje 32-bitowe i 64-bitowe) za pośrednictwem portu USB. Ergonomiczna konstrukcja zapewniająca maksymalny komfort i precyzję Dzięki swojej konstrukcji i ergonomii zestaw T.16000M FCS HOTAS zapewnia graczowi szereg łatwo rozpoznawalnych cech i funkcji, zwiększając efektywność i dokładność podczas lotu. Ten ułatwiony dostęp do elementów sterujących staje się szczególnie istotny, gdy gracz w pełni zanurzy się w wyjątkowym środowisku pilotażu, jaki zapewniają gry osadzone w rzeczywistości wirtualnej. Zestaw T.16000M FCS HOTAS to najbardziej naturalny i intuicyjny sposób korzystania z kokpitu — z rękami na drążku i dźwigni przepustnicy. Technologia S.M.A.R.T™ (Sliding Motion Advanced Rail Tracks) Wyjątkowy układ szyn zapewnia idealnie płynny przesuw przepustnicy i jej komfortową obsługę, a 80-milimetrowy zakres ruchu umożliwia precyzyjne manewrowanie. Za pomocą śruby dociskowej użytkownik może dostosować opór przepustnicy do swoich preferencji.

Thrustmaster T16000M FCS Hotas PC