

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/thrustmaster-t16000m-fcs-p-15688.html>

Thrustmaster T16000M FCS



Cena brutto	330 zł
Cena netto	269 zł
Cena poprzednia	396 zł
Kod producenta	2960773
Kod EAN	3362932914778

Opis produktu

Thrustmaster T16000M FCS

Specyfikacja techniczna

- Gwarancja: **2 lata w serwisie sprzedawcy**
- Interfejs: **USB**
- Liczba przycisków: **16 szt.**
- Platforma systemowa: **PC (Windows)**
- Producent: **Thrustmaster**
- Rodzaj produktu: **joystick**
- Łączność: **przewodowa**

T.16000M FCS Joystick T.16000M FCS udostępnia 4 niezależne osie, w tym ster kierunku obsługiwany przez skręcanie drążka, 16 przycisków czynności z „braille'owskim” systemem identyfikacji, jeden 8-kierunkowy przełącznik grzybkowy (hat switch) widoku i ergonomiczny spust. Wyraźne pomarańczowe akcenty i podświetlenie otwierają zupełnie nowy wymiar realizmu gry. H.E.A.R.T — HallEffect AccuRate Technology W celu zapewnienia wyjątkowo finezyjnej sterowności manewry pochylenia i przechylenia wykonywane drążkiem sterowym T.16000M FCS są realizowane przy użyciu technologii H.E.A.R.T (HallEffect AccuRate Technology — patent USA nr US08471815). Jej 16-bitowa rozdzielczość (16 000 x 16 000 wartości) gwarantuje tę samą imponującą dokładność co najwyższej klasy joystick HOTAS Warthog, umożliwiając graczowi atakowanie wrogów z chirurgiczną precyzją. Sprężyna spiralna (o średnicy 2,8 mm) umieszczona wewnątrz drążka zapewnia pewną, liniową i płynną zmianę naprężenia. Oburęczna konstrukcja Wyjątkowa oburęczna konstrukcja joysticka umożliwia jego łatwe modyfikowanie pod kątem obsługi prawo- lub leworęcznej. Skręcany uchwyt standardowo służy do kontrolowania steru kierunku, ale użytkownik może go także zablokować. We wszystkich grach obsługujących dwa joysticki jest możliwe pilotowanie z joystickiem w każdej ręce. Zaawansowana aplikacja do programowania T.A.R.G.E.T na komputer — możliwość zaprogramowania do 256 przycisków w urządzeniach lotniczych Aplikacja Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor: możliwość łączenia z innymi urządzeniami Thrustmaster (tak aby były rozpoznawane jako jedno urządzenie USB) i ładowania lub tworzenia szczegółowych profili mapowania do każdej gry.

Thrustmaster T16000M FCS