

Link do produktu: <https://www.cybersklep.pro/thrustmaster-t16000m-fcs-p-43612.html>

Thrustmaster T16000M FCS

Cena brutto	357 zł
Cena netto	291 zł
Cena poprzednia	429 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	2 Dni
Kod producenta	2960773
Kod EAN	3362932914778
Producent	Thrustmaster

Opis produktu

Thrustmaster T16000M FCS

Specyfikacja techniczna

- Gwarancja: **2 lata w serwisie sprzedawcy**
- Interfejs: **USB**
- Liczba przycisków: **16 szt.**
- Platforma systemowa: **PC (Windows)**
- Producent: **Thrustmaster**
- Rodzaj produktu: **joystick**
- Łączność: **przewodowa**

Wkrocz w świat wirtualnych przestworzy z joystickiem Thrustmaster T16000M FCS, zaprojektowanym, by zapewnić szczegółową kontrolę i odczucia zbliżone do rzeczywistości. Niezależnie od tego, czy Twoim celem są powietrzne bitwy, czy eksploracja kosmosu, to urządzenie pozwoli Ci na precyzyjne sterowanie. Dzięki zaawansowanym rozwiązaniom technicznym i przemyślanej ergonomii, joystick T16000M FCS może stać się naturalnym rozszerzeniem Twojej ręki, umożliwiając sprawne wykonywanie manewrów. To wartościowe narzędzie dla każdego entuzjasty wirtualnego lotnictwa, który chce rozwijać swoje umiejętności.

Precyzja dzięki technologii H.E.A.R.T.

Doświadcz dokładnego sterowania, które pozwoli Ci zachować kontrolę w każdej wirtualnej potyczce. Joystick Thrustmaster T16000M FCS wykorzystuje opatentowaną technologię H.E.A.R.T (HallEffect AccuRate Technology), oferującą 16-bitową rozdzielczość. Przekłada się to na 16 000 x 16 000 wartości na osiach pochylenia i przechylenia, zapewniając poziom dokładności znany z joysticka HOTAS Warthog, co wspiera precyzyjne celowanie i manewrowanie. Spiralna sprężyna o średnicy 2,8 mm, umieszczona wewnątrz drążka, utrzymuje liniowe i płynne naprężenie, co przyczynia się do komfortu i większej kontroli podczas długich sesji.

Kontrola w zasięgu ręki

Utrzymaj kontrolę nad swoim wirtualnym statkiem dzięki wielu opcjom sterowania. Joystick T16000M FCS dysponuje 4 niezależnymi osiami, w tym sterem kierunku obsługiwany przez skręcanie drążka, który można zablokować, jeśli nie jest potrzebny. Dostępnych jest 16 przycisków funkcyjnych z systemem identyfikacji typu „braille'owskiego”, ułatwiającym szybkie odnajdywanie odpowiednich funkcji bez odrywania wzroku od ekranu. Dodatkowo, ergonomiczny spust oraz 8-kierunkowy przełącznik grzybkowy (hat switch) do zmiany widoku, umożliwiają błyskawiczną korektę perspektywy i dostęp do kluczowych komend.

Dopasowana konstrukcja dla każdego pilota

Korzystaj z uniwersalności i wygody, niezależnie od tego, czy używasz prawej, czy lewej ręki. Wyjątkowa oburęczna konstrukcja joysticka Thrustmaster T16000M FCS pozwala na łatwe dostosowanie go do preferowanej ręki. Dzięki temu możesz spersonalizować urządzenie, co sprzyja ergonomii i może zmniejszyć zmęczenie podczas długotrwałej rozgrywki. Ponadto, w grach obsługujących dwa joysticki, możesz sterować z urządzeniem w każdej ręce, zyskując rozszerzone możliwości kontroli.

Możliwości programowania z T.A.R.G.E.T.

Poszerz swoje doświadczenia w grach, personalizując ustawienia sterowania. Joystick Thrustmaster T16000M FCS współpracuje z zaawansowaną aplikacją T.A.R.G.E.T (Thrustmaster Advanced pProgramming Graphical EdiTor) na komputer . To oprogramowanie umożliwia łączenie joysticka z

innymi urządzeniami Thrustmaster, aby były one rozpoznawane jako jedno, zintegrowane urządzenie USB. Możesz wczytywać lub tworzyć szczegółowe profile mapowania dla każdej gry, a także programować do 256 przycisków w urządzeniach lotniczych, co daje szerokie opcje konfiguracji.

Realistyczne wrażenia i prosta łączność

Zanurz się głębiej w rozgrywce dzięki detalom, które wzmocniają wrażenia. Wyraźne pomarańczowe akcenty i podświetlenie joysticka Thrustmaster T16000M FCS mogą wprowadzić dodatkowy wymiar realizmu, wzbogacając Twoje wirtualne przygody. Urządzenie jest łatwe w instalacji i obsłudze dzięki przewodowej łączności USB, co wspiera stabilne i szybkie połączenie z Twoim komputerem PC z systemem . Po prostu podłącz i rozpocznij lot, bez zbędnych przeszkód.

Thrustmaster T16000M FCS